

HAWLIAU YN Y BLYNYDDOEDD CYNNAR



PLANT YNG NGHYMRU
CHILDREN IN WALES



AMGYLCHEDD GWRANDO

Mae plant yn teimlo'n hyderus ac yn ddiogel, ac yn cael amser a lle i fynegi eu hunain ym mha ffurf bynnag.

Gwneir ymdrech benodol i ganfod profiadau a barn a gwrando arnyn nhw.

ERTHYGL 12

PERTNASOEDD CADARNHAOL

Gwerthfawrogi, cefnogi a pharchu perthnasoedd gyda phob plentyn, teulu a'r gymuned ehangach.

ERTHYGL 15

MAE CHWARAE YN GANOLOG

ERTHYGL 31

AMGYLCHEDD ANOGOL

Profiadau uniongyrchol ystyrlon.

Caniatáu i blant wneud penderfyniadau; dewisiadau a chamgymeriadau.

Gwerthfawrogi cyflawniadau o bob maint.

ERTHYGL 29

YMARFERWYR MEDRUS

Sy'n tywys, yn arsylwi ac yn ymateb yn weithredol i ddiddordebau plant.

Maen nhw wedi derbyn llawer o hyfforddiant ac yn defnyddio arfer adfyfyriol.

ERTHYGL 3

HAWLIAU YN Y BLYNYDDOEDD CYNNAR



PLANT YNG NGHYMRO
CHILDREN IN WALES



HAWLIAU DIGIDOL

Sylw cyffredinol Rhif 25 (2021) ar hawliau plant mewn perthynas â'r amgylchedd digidol

- Dylai'r amgylchedd digidol gefnogi, hybu ac amddiffyn plant
- Darparu cynnwys digidol sy'n briodol ar gyfer eu hoed, yn llawn gwybodaeth ac yn grymuso
 - Mynediad cyfartal ac effeithiol i amgylchedd digidol
- Ystyried lles pennaf plant yng nghyswllt pob cam sy'n ymwneud â'r ddarpariaeth, rheoleiddio, dylunio, rheoli a defnyddio'r amgylchedd digidol
- Mynediad i chwarae digidol sy'n gwella cyfleoedd, arloesedd, ymreolaeth a mwynhad
- Defnyddio'r amgylchedd digidol i gynnwys pob plentyn a gwranddo ar eu hanghenion a'u profiadau
- Cefnogi a hybu Llythrennedd Digidol ymhlith plant a rhieni; helpu i ddeall y manteision a'r risgiau

